

| | |
|--|---|
| Denominazione Figura / Profilo / Obiettivo | Tecnico modellista CAD per la pelletteria |
| Professioni NUP/ISTAT correlate | <ul style="list-style-type: none"> • 6.3.3.2.2 - Artigiani di prodotti artistici in pelle e cuoi lavorati a mano • 6.5.4.3.1 - Modellisti di pelletteria • 6.5.4.3.4 - Pellettieri |
| Attività economiche di riferimento: ATECO 2007/ISTAT | <ul style="list-style-type: none"> • 15.12.09 - Fabbricazione di altri articoli da viaggio, borse e simili, pelletteria e selleria • 93.23.00 - Riparazione di calzature e articoli da viaggio in pelle, cuoio o in altri materiali simili |
| Area professionale | MANIFATTURIERA E ARTIGIANATO |
| Sottoarea professionale | TAC (Tessile Abbigliamento Calzature) e Sistema Moda |
| Descrizione | <p>Il tecnico modellista CAD per la pelletteria è in grado di sviluppare modelli di prodotti di pelletteria (borse, portafogli, articoli da viaggio, ecc.) traducendo l'input stilistico in funzionalità tecniche di prodotto. E', inoltre, in grado di realizzare sulla base del disegno fornito dallo stilista, la progettazione tecnica del prodotto, utilizzando tecniche manuali o avvalendosi di software di disegno tecnico (sistema CAD). Sovrintende alla realizzazione del prodotto campione sul quale effettua prove di valutazione estetica e funzionale, ed eventualmente ricava indicazioni per modifiche e miglioramenti progettuali e stila la documentazione tecnica del prodotto. Possiede le competenze necessarie per confrontarsi con il responsabile di produzione al fine di dividerne le decisioni operative.</p> |
| Livello EQF | 4 |
| Certificazione rilasciata | Specializzazione |
| Attestazione rilasciata per il profilo/obiettivo/standard | Specializzazione |
| Processo di lavoro caratterizzante | <p>SVILUPPO DEI MODELLI ARTICOLI DI PELLETERIA</p> <ul style="list-style-type: none"> • A - Realizzazione dei modelli di articoli di pelletteria con metodo tradizionale e con sistema CAD specifico • B - Realizzazione di un prototipo • C - Realizzazione di articoli su misura a mano |

| PROCESSO DI LAVORO - ATTIVITA' | COMPETENZA |
|--|--|
| <p>A - Realizzazione dei modelli di articoli di pelletteria con metodo tradizionale e con sistema CAD specifico</p> <p>ATTIVITA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Elaborazione e riproduzione del modello in piano su cartoncino • Realizzazione del modello con sistema CAD specifico | <ul style="list-style-type: none"> • 1 - Collaborare alla progettazione di prodotti di pelletteria • 2 - Gestire strumenti e tecnologie per la lavorazione degli articoli di pelletteria |
| <p>B - Realizzazione di un prototipo</p> <p>ATTIVITA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Predisposizione della scheda tecnica contenente I requisiti tecnico-strutturali e le qualità morfologiche del prodotto e delle sue singole componenti • Valutazione del prototipo | <ul style="list-style-type: none"> • 3 - Realizzare il prototipo |
| <p>C - Realizzazione di articoli su misura a mano</p> <p>ATTIVITA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Realizzazione del modello su misura a partire dalle richieste del cliente • Taglio del pellame e tracciatura del modello del prodotto • Assemblaggio, montaggio e rifinitura delle componenti del prodotto | <ul style="list-style-type: none"> • 4 - Ideare e realizzare articoli di pelletteria su misura |

| COMPETENZE TECNICO PROFESSIONALI |
|--|
| <ul style="list-style-type: none"> • 1 - Collaborare alla progettazione di prodotti di pelletteria • 2 - Gestire strumenti e tecnologie per la lavorazione degli articoli di pelletteria • 3 - Realizzare il prototipo • 4 - Ideare e realizzare articoli di pelletteria su misura |

COMPETENZA N. 1

Collaborare alla progettazione di prodotti di pelletteria

ABILITA' MINIME

- Identificare il ciclo della progettazione da attuare
- Elaborare e sviluppare il modello su carta e con sistema CAD
- Rispettare le norme di sicurezza, igiene e salvaguardia dell'ambiente specifiche per il settore

CONOSCENZE ESSENZIALI

- Progettazione e modellistica
- Principi di informatica e disegno CAD per pelletteria
- Normativa di sicurezza, igiene e salvaguardia ambientale di settore

COMPETENZA N. 2

Gestire strumenti e tecnologie per la lavorazione degli articoli di pelletteria

ABILITA' MINIME

- Individuare le soluzioni tecnologiche di riproduzione per la realizzazione del prodotto di pelletteria
- Individuare le matrici geometriche della forma di modelli e delle componenti da sviluppare
- Definire i requisiti della messa in produzione e delle relative condizioni di fabbricazione del prodotto di pelletteria

CONOSCENZE ESSENZIALI

- Principi geometrici e di rappresentazione grafica e tecniche di disegno su piano
- Metodi di valutazione di fattibilità dei modelli da sviluppare

COMPETENZA N. 3

Realizzare il prototipo

ABILITA' MINIME

- Elaborare i requisiti tecnico strutturali del prodotto di pelletteria e dei singoli componenti
- Identificare tipologia, forma e proporzioni del prodotto da sviluppare
- Riconoscere il livello di rispondenza tecnica del modello ai requisiti di progettazione

CONOSCENZE ESSENZIALI

- Stili e metodi di lavorazione di pelletteria
- Materiali di lavorazione alternativi, complementari e innovativi
- Costruzione di modelli tridimensionali

COMPETENZA N. 4

Ideare e realizzare articoli di pelletteria su misura

ABILITA' MINIME

- Elaborare la proposta stilistica del prodotto a partire dall'analisi della richiesta del cliente
- Ideare, definire e realizzare il prodotto di pelletteria su misura a partire dalle misure richieste dal cliente

CONOSCENZE ESSENZIALI

- Tipologia di pellame, di decorazioni, ecc.
- Individuazione di eventuali problemi tecnici legati ai materiali impiegati o alle lavorazioni effettuate
- Misurazione delle taglie del cliente e delle misure degli articoli di pelletteria da realizzare