Denominazione Figura / Profilo / Obiettivo	Tecnico modellista CAD per la pelletteria
Professioni NUP/ISTAT correlate	• 6.3.3.2.2 - Artigiani di prodotti artistici in pelle e cuoi lavorati a mano • 6.5.4.3.1 - Modellisti di pelletteria • 6.5.4.3.4 - Pellettieri
Attività economiche di riferimento: ATECO 2007/ISTAT	• 15.12.09 - Fabbricazione di altri articoli da viaggio, borse e simili, pelletteria e selleria • 93.23.00 - Riparazione di calzature e articoli da viaggio in pelle, cuoio o in altri materiali simili
Area professionale	MANIFATTURIERA E ARTIGIANATO
Sottoarea professionale	TAC (Tessile Abbigliamento Calzature) e Sistema Moda
Descrizione	Il tecnico modellista CAD per la pelletteria è in grado di sviluppare modelli di prodotti di pelletteria (borse, portafogli, articoli da viaggio, ecc.) traducendo l'input stilistico in funzionalità tecniche di prodotto. E', inoltre, in grado di realizzare sulla base del disegno fornito dallo stilista, la progettazione tecnica del prodotto, utilizzando tecniche manuali o avvalendosi di software di disegno tecnico (sistema CAD). Sovrintende alla realizzazione del prodotto campione sul quale effettua prove di valutazione estetica e funzionale, ed eventualmente ricava indicazioni per modifiche e miglioramenti progettuali e stila la documentazione tecnica del prodotto. Possiede le competenze necessarie per confrontarsi con il responsabile di produzione al fine di condividerne le decisioni operative.
Livello EQF	4
Certificazione rilasciata	Specializzazione
Attestazione rilasciata per il profilo/obiettivo/standard	Specializzazione
Processo di lavoro caratterizzante la figura	SVILUPPO DEI MODELLI ARTICOLI DI PELLETTERIA • A - Realizzazione dei modelli di articoli di pelletteria con metodo tradizionale e con sistema CAD specifico • B - Realizzazione di un prototipo • C - Realizzazione di articoli su misura a mano

PROCESSO DI LAVORO - ATTIVITÀ	COMPETENZE
A - Realizzazione dei modelli di articoli di pelletteria con metodo tradizionale e con sistema CAD specifico **ATTIVITÀ** • Elaborazione e riproduzione del modello in piano su cartoncino • Realizzazione del modello con sistema CAD specifico	• 1 - Collaborare alla progettazione di prodotti di pelletteria • 2 - Gestire strumenti e tecnologie per la lavorazione degli articoli di pelletteria
B - Realizzazione di un prototipo **ATTIVITÀ** • Predisposizione della scheda tecnica contenente I requisiti tecnico-strutturali e le qualità morfologiche del prodotto e delle sue singole componenti • Valutazione del prototipo	• 3 - Realizzare il prototipo
C - Realizzazione di articoli su misura a mano **ATTIVITÀ** • Realizzazione del modello su misura a partire dale richieste del cliente • Taglio del pellame e tracciatura del modello del prodotto • Assemblaggio, montaggio e rifinitura delle componenti del prodotto	• 4 - Ideare e realizzare articoli di pelletteria su misura

COMPETENZE TECNICO PROFESSIONALI
• 1 - Collaborare alla progettazione di prodotti di pelletteria • 2 - Gestire strumenti e tecnologie per la lavorazione degli articoli di pelletteria • 3 - Realizzare il prototipo • 4 - Ideare e realizzare articoli di pelletteria su misura

COMPETENZA N. 1

Collaborare alla progettazione di prodotti di pelletteria

ABILITA' MINIME	CONOSCENZE ESSENZIALI
• Identificare il ciclo della progettazione da attuare • Elaborare e sviluppare il modello su carta e con sistema CAD • Rispettare le norme di sicurezza, igene e salvaguardia dell'ambiente specifiche per il settore	• Progettazione e modellistica • Principi di informatica e disegno CAD per pelletteria • Normativa di sicurezza, igene e salvaguardia ambientale di settore

COMPETENZA N. 2

Gestire strumenti e tecnologie per la lavorazione degli articoli di pelletteria

ABILITA' MINIME	CONOSCENZE ESSENZIALI
• Individuare le soluzioni tecnologiche di riproduzione per la realizzazione del prodotto di pelletteria • Individuare le matrici geometriche della forma di modelli e delle componenti da sviluppare • Definire i requisiti della messa in produzione e delle relative condizioni di fabbricazione del prodotto di pelletteria	• Principi geometrici e di rappresentazione grafica e tecniche di disegno su piano • Metodi di valutazione di fattibilità dei modelli da sviluppare

COMPETENZA N. 3

Realizzare il prototipo

ABILITA' MINIME	CONOSCENZE ESSENZIALI
• Elaborare i requisiti tecnico strutturali del prodotto di pelletteria e dei singoli componenti • Identificare tipologia, forma e ptoporzioni del prodotto da sviluppare • Riconoscere il livello di rispondenza tecnica del modello ai requisiti di progettazione	• Stili e metodi di lavorazione di pelletteria • Materiali di lavorazione alternativi, complementari e innovativi • Costruzione di modelli tridimensionali

COMPETENZA N. 4

Ideare e realizzare articoli di pelletteria su misura

ABILITA' MINIME	CONOSCENZE ESSENZIALI
• Elaborare la proposta stilistica del prodotto a partire dall'analisi della richiesta del cliente • Ideare, definire e realizzare il prodotto di pelletteria su misura a partire dale misure richieste dal cliente	• Tipologia di pellame, di decorazioni, ecc. • Individuazione di eventuali problemi tecnici legati ai materiali impiegati o alle lavorazioni effettuate • Misurazione delle taglie del cliente e delle misure degli articoli di pelletteria da realizzare