

<b>Denominazione Figura / Profilo / Obiettivo</b>	Modellazione tridimensionale
<b>Edizione</b>	2016
<b>Professioni NUP/ISTAT correlate</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3.1.3.7.1 - Disegnatori tecnici</li> </ul>
<b>Attività economiche di riferimento: ATECO 2007/ISTAT</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 71.11 - Attività degli studi di architettura</li> <li>• 71.12.10 - Attività degli studi di ingegneria</li> <li>• 71.12.20 - Servizi di progettazione di ingegneria integrata</li> <li>• 71.12.30 - Attività tecniche svolte da geometri</li> <li>• 74.10.10 - Attività di design di moda e design industriale</li> <li>• 74.10.30 - Attività dei disegnatori tecnici</li> <li>• 74.10.90 - Altre attività di design</li> <li>• 74.90.91 - Attività tecniche svolte da periti industriali</li> </ul>
<b>Area professionale</b>	CULTURA INFORMAZIONE E TECNOLOGIE INFORMATICHE
<b>Sottoarea professionale</b>	Servizi di Informatica
<b>Descrizione</b>	L'obiettivo è finalizzato alla modellazione e progettazione di forme complesse. Le tecniche comprendono sia la modellazione solida che quella di superfici e possono essere utilizzate sia nell'ambito meccanico che nell'ambito edile - architettonico.
<b>Processo di lavoro caratterizzante</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• A - Modellazione tridimensionale</li> </ul>

<b>PROCESSO DI LAVORO - ATTIVITA'</b>	<b>COMPETENZA</b>
<b>A - Modellazione tridimensionale</b> <b>ATTIVITA</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Realizzazione di modelli matematici</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 - Realizzare modelli matematici attraverso la modellazione tridimensionale</li> </ul>

<b>COMPETENZE TECNICO PROFESSIONALI</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 - Realizzare modelli matematici attraverso la modellazione tridimensionale</li> </ul>

## COMPETENZA N. 1

### Realizzare modelli matematici attraverso la modellazione tridimensionale

#### ABILITA' MINIME

- Costruire entità grafiche tridimensionali mediante modellazione di superfici di base e avanzate
- Creare entità grafiche tridimensionali attraverso modellazione solida
- Modificare entità grafiche tridimensionali
- Estrapolare i dati per rielaborazioni successive

#### CONOSCENZE ESSENZIALI

- Tecniche e normativa per la modellazione di superfici
- Tecniche e normativa per la modellazione solida