Denominazione Figura / Profilo / Obiettivo	Tecnico di sviluppo software
Edizione	2016
Professioni NUP/ISTAT correlate	• 3.1.2.1.0 - Tecnici programmatori • 3.1.2.2.0 - Tecnici esperti in applicazioni • 2.1.1.4.1 - Analisti e progettisti di software
Attività economiche di riferimento: ATECO 2007/ISTAT	• 62.02.00 - Consulenza nel settore delle tecnologie dell'informatica • 62.09.09 - Altre attività dei servizi connessi alle tecnologie dell'informatica nca • 62.01.00 - Produzione di software non connesso all'edizione • 63.11.30 - Hosting e fornitura di servizi applicativi (ASP) • 63.11.19 - Altre elaborazioni elettroniche di dati • 58.29.00 - Edizione di altri software a pacchetto (esclusi giochi per computer)
Area professionale	CULTURA INFORMAZIONE E TECNOLOGIE INFORMATICHE
Sottoarea professionale	Servizi di Informatica
Descrizione	Il Tecnico di sviluppo software è in grado di sviluppare applicazioni e personalizzare programmi sulla base di analisi e specifiche tecniche e funzionali fornite dall'analista e/o dal capo progetto. Tale figura professionale, operante in un settore in continuo sviluppo, deve costantemente aggiornarsi sulle tecnologie informatiche emergenti e sui nuovi ambienti di sviluppo e linguaggi di programmazione. Il Tecnico di sviluppo software opera presso società di servizi e/o di consulenza informatica. Si inserisce nel processo di realizzazione di prodotti software.
Livello EQF	5
Certificazione rilasciata	SPECIALIZZAZIONE
Processo di lavoro caratterizzante la figura	SVILUPPO SOFTWARE • A - Definizione delle specifiche • B - Predisposizione dell'ambiente di sviluppo • C - Sviluppo delle applicazioni

PROCESSO DI LAVORO - ATTIVITÀ	COMPETENZE
A - Definizione delle specifiche **ATTIVITÀ** • Descrizione delle strutture dati • Stesura del diagramma di flusso • Descrizione di procedure e funzioni • Definizione del layout delle interfacce e dei report	• 2 - Analizzare le specifiche
B - Predisposizione dell'ambiente di sviluppo **ATTIVITÀ** • Individuazione delle componenti del sistema di sviluppo richieste • Adeguamento del sistema in relazione alle attività di sviluppo • Installazione e configurazione dell'ambiente di sviluppo	• 1 - Utilizzare l'ambiente di sviluppo
C - Sviluppo delle applicazioni **ATTIVITÀ** • Creazione delle strutture dati • Scrittura del codice con l'inclusione delle librerie • Realizzazione dell'interfaccia video e dei report • Debug dell'applicazione • Implementazione di modifiche funzionali a moduli e procedure • Redazione della documentazione utente	• 3 - Sviluppare l'applicazione software

COMPETENZE TECNICO PROFESSIONALI
• 1 - Utilizzare l'ambiente di sviluppo • 2 - Analizzare le specifiche • 3 - Sviluppare l'applicazione software

COMPETENZA N. 1

Utilizzare l'ambiente di sviluppo

ABILITA' MINIME	CONOSCENZE ESSENZIALI
• Installare l'ambiente di sviluppo • Utilizzare le funzionalità dell'ambiente di sviluppo	• Architettura di un sistema di elaborazione in rete • Caratteristiche dell'ambiente di sviluppo • Procedure di installazione dell'ambiente di sviluppo

COMPETENZA N. 2

Analizzare le specifiche

ABILITA' MINIME	CONOSCENZE ESSENZIALI
• Individuare l'algoritmo risolutivo • Scomporre il problema in sottoproblemi • Adattare eventuali algoritmi risolutivi standard • Pianificare lo sviluppo dell'applicazione	• Tecniche di programmazione • Strutture dati • Database

COMPETENZA N. 3

Sviluppare l'applicazione software

ABILITA' MINIME	CONOSCENZE ESSENZIALI
• Tradurre i moduli nel linguaggio di programmazione • Formalizzare l'interfaccia dell'applicazione • Individuare moduli di librerie • Diagnosticare le anomalie del software sviluppato • Gestire verifiche e modifiche funzionali • Redigere la documentazione per l'utente	• Linguaggio di programmazione • Ambiente di sviluppo • Ambiente DBMS (Database Management System)

COMPETENZA N. 3