

Denominazione Figura / Profilo / Obiettivo	Tecnico di sviluppo software
Edizione	2016
Professioni NUP/ISTAT correlate	<ul style="list-style-type: none"> ● 3.1.2.1.0 - Tecnici programmatori ● 3.1.2.2.0 - Tecnici esperti in applicazioni ● 2.1.1.4.1 - Analisti e progettisti di software
Attività economiche di riferimento: ATECO 2007/ISTAT	<ul style="list-style-type: none"> ● 62.02.00 - Consulenza nel settore delle tecnologie dell'informatica ● 62.09.09 - Altre attività dei servizi connessi alle tecnologie dell'informatica nca ● 62.01.00 - Produzione di software non connesso all'edizione ● 63.11.30 - Hosting e fornitura di servizi applicativi (ASP) ● 63.11.19 - Altre elaborazioni elettroniche di dati ● 58.29.00 - Edizione di altri software a pacchetto (esclusi giochi per computer)
Area professionale	CULTURA INFORMAZIONE E TECNOLOGIE INFORMATICHE
Sottoarea professionale	Servizi di Informatica
Descrizione	<p>Il Tecnico di sviluppo software è in grado di sviluppare applicazioni e personalizzare programmi sulla base di analisi e specifiche tecniche e funzionali fornite dall'analista e/o dal capo progetto. Tale figura professionale, operante in un settore in continuo sviluppo, deve costantemente aggiornarsi sulle tecnologie informatiche emergenti e sui nuovi ambienti di sviluppo e linguaggi di programmazione. Il Tecnico di sviluppo software opera presso società di servizi e/o di consulenza informatica. Si inserisce nel processo di realizzazione di prodotti software.</p>
Livello EQF	5
Certificazione rilasciata	SPECIALIZZAZIONE
Processo di lavoro caratterizzante	<p>SVILUPPO SOFTWARE</p> <ul style="list-style-type: none"> ● A - Definizione delle specifiche ● B - Predisposizione dell'ambiente di sviluppo ● C - Sviluppo delle applicazioni

PROCESSO DI LAVORO - ATTIVITA'	COMPETENZA
<p>A - Definizione delle specifiche ATTIVITA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Descrizione delle strutture dati • Stesura del diagramma di flusso • Descrizione di procedure e funzioni • Definizione del layout delle interfacce e dei report 	<ul style="list-style-type: none"> • 2 - Analizzare le specifiche
<p>B - Predisposizione dell'ambiente di sviluppo ATTIVITA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Individuazione delle componenti del sistema di sviluppo richieste • Adeguamento del sistema in relazione alle attività di sviluppo • Installazione e configurazione dell'ambiente di sviluppo 	<ul style="list-style-type: none"> • 1 - Utilizzare l'ambiente di sviluppo
<p>C - Sviluppo delle applicazioni ATTIVITA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Creazione delle strutture dati • Scrittura del codice con l'inclusione delle librerie • Realizzazione dell'interfaccia video e dei report • Debug dell'applicazione • Implementazione di modifiche funzionali a moduli e procedure • Redazione della documentazione utente 	<ul style="list-style-type: none"> • 3 - Sviluppare l'applicazione software

COMPETENZE TECNICO PROFESSIONALI
<ul style="list-style-type: none"> • 1 - Utilizzare l'ambiente di sviluppo • 2 - Analizzare le specifiche • 3 - Sviluppare l'applicazione software

COMPETENZA N. 1

Utilizzare l'ambiente di sviluppo

ABILITA' MINIME

- Installare l'ambiente di sviluppo
- Utilizzare le funzionalità dell'ambiente di sviluppo

CONOSCENZE ESSENZIALI

- Architettura di un sistema di elaborazione in rete
- Caratteristiche dell'ambiente di sviluppo
- Procedure di installazione dell'ambiente di sviluppo

COMPETENZA N. 2

Analizzare le specifiche

ABILITA' MINIME

- Individuare l'algoritmo risolutivo
- Scomporre il problema in sottoproblemi
- Adattare eventuali algoritmi risolutivi standard
- Pianificare lo sviluppo dell'applicazione

CONOSCENZE ESSENZIALI

- Tecniche di programmazione
- Strutture dati
- Database

COMPETENZA N. 3

Sviluppare l'applicazione software

ABILITA' MINIME

- Tradurre i moduli nel linguaggio di programmazione
- Formalizzare l'interfaccia dell'applicazione
- Individuare moduli di librerie
- Diagnosticare le anomalie del software sviluppato
- Gestire verifiche e modifiche funzionali
- Redigere la documentazione per l'utente

CONOSCENZE ESSENZIALI

- Linguaggio di programmazione
- Ambiente di sviluppo
- Ambiente DBMS (Database Management System)

COMPETENZA N. 3