

<b>Denominazione Figura / Profilo / Obiettivo</b>	IFTS - Tecniche per la progettazione e lo sviluppo di applicazioni informatiche
<b>Edizione</b>	2016
<b>Professioni NUP/ISTAT correlate</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3.1.2.2 - Tecnici esperti in applicazioni</li> </ul>
<b>Attività economiche di riferimento: ATECO 2007/ISTAT</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 62.01 - Produzione di software non connesso all'edizione</li> </ul>
<b>Area professionale</b>	CULTURA INFORMAZIONE E TECNOLOGIE INFORMATICHE
<b>Sottoarea professionale</b>	Servizi di Informatica
<b>Livello EQF</b>	4

### COMPETENZE TECNICO PROFESSIONALI

- 1 - Progettare applicazioni software
- 2 - Sviluppare applicazioni software

### COMPETENZA N. 1

#### Progettare applicazioni software

##### ABILITA' MINIME

- Applicare tecniche di interazione strutturata con il cliente
- Definire i requisiti dell'applicazione
- Individuare e modellare i processi
- Applicare metodi di progettazione
- Utilizzare tecniche di pianificazione delle attività

##### CONOSCENZE ESSENZIALI

- Tecniche per la redazione di requisiti e specifiche
- Tecniche per la modellazione dei requisiti
- Tecniche di progettazione concettuale
- Tecniche di redazione documenti di analisi

## COMPETENZA N. 2

### Sviluppare applicazioni software

#### ABILITA' MINIME

- Utilizzare e integrare componenti reperibili sul mercato
- Applicare tecniche di installazione configurazione delle applicazioni
- Applicare tecniche di collaudo del software
- Svolgere interventi di manutenzione del software
- Scegliere i linguaggi di programmazione in base alle caratteristiche dell'applicazione
- Scegliere strumenti di sviluppo in base alle caratteristiche dell'applicazione
- Applicare tecniche di codifica degli algoritmi
- Applicare tecniche di documentazione dell'applicazione

#### CONOSCENZE ESSENZIALI

- Sistemi operativi
- Strumenti di sviluppo
- Tecniche di programmazione strutturata
- Tecniche di programmazione ad oggetti
- Linguaggi di programmazione imperativi
- Linguaggi di programmazione ad oggetti
- Tipologie di applicazioni
- Tecniche di debugging
- Metodi di collaudo di procedure e applicazioni